ENGENHARIA DE REQUISITOS

LISTA 02

4- Um stakeholder de um sistema é uma pessoa ou uma organização que tem uma influência (direta ou indireta) nos requisitos de um sistema. São aquelas pessoas ou organizações que têm algum impacto sobre os requisitos (usuários, administradores, gerência, hacker, concorrentes.)

6- É a declaração oficial (contrato) do que é requisitado pelos desenvolvedores do sistema. Deve incluir ambos, uma definição dos requisitos de usuário e uma especificação dos requisitos de sistema. NÃO é um documento de projeto! Apenas descreve O QUE o sistema deve fazer ao invés de COMO deve ser feito.

7- Requisitos funcionais – O sistema deve fornecer declarações de serviços, como o sistema deve reagir a entradas específicas e como o sistema deve se comportar em determinadas situações. – Pode explicitar o que o sistema não deve fazer. Requisitos funcionais – O sistema deve fornecer declarações de serviços, como o sistema deve reagir a entradas específicas e como o sistema deve se comportar em determinadas situações. – Pode explicitar o que o sistema não deve fazer.

Requisitos não-funcionais – Restrições aos serviços ou funções oferecidas pelo sistema, tais como restrições de tempo, restrições no processo de desenvolvimento, padrões. – Muitas vezes se aplica ao sistema como um todo ao invés de características individuais ou serviços.

8- O principal objetivo da Engenharia de Requisitos é criar e manter documentos de requisitos de sistemas, chamado de Documento de Especificação de Requisitos de Software

9- Existem algumas etapas na engenharia de requisitos, são elas: concepção, levantamento, elaboração, negociação, especificação, validação e gestãoExistem algumas etapas na engenharia de requisitos, são elas: concepção, levantamento, elaboração, negociação, especificação, validação e gestão.

12- O documento de requisitos do sistema (às vezes, chamado especificação funcional) deve definir exatamente o que deve ser implementado. Pode ser parte do contrato entre o comprador do sistema e os desenvolvedores de software.

13- •Verificação de validade de requisitos.

•Verificação de consistência

•Verificação de completeza

•Verificação de realismo

•Facilidade de verificação

14 – Porque sempre a mudanças, então sempre tem que ter um gerenciamento para ver se tudo está conforme o planejado.

15 – letra (E)

11 - (A)

12 - (D)

13- (A)

14- (A)

15 – (E)